

Bewerbung Wikingersommer – Das Fest 19.06-20.06.2027

Veranstalter: „Die Rattenbäcker“ Viola Hauser und Jan-Ole Schwichtenberg

Veranstalteranschrift: „Die Rattenbäcker“ Viola Hauser, Porrendeich 32, 25889 Uelvesbüll, Tel: 0151 614 838 04

Email: rattenbaecker@yahoo.com

Veranstaltungsort/Anfahrt:

Halbinsel Eiderstedt. Der genaue Ort wird zeitnah bekanntgegeben.

Unser Veranstaltungsort ist auf der schönen Halbinsel Eiderstedt, umgeben von der Nordsee, zwischen Husum und St. Peter-Ording.

Die Marktregeln für „WIKINGERSOMMER – DAS FEST!“

Unser Markt soll in erster Linie allen Beteiligten Spaß, Unterhaltung und ein besonderes Erlebnis bringen. Die Lagerer und Händler verpflichten sich mit der Teilnahme an unserem Mittelaltermarkt, während der Marktzeiten marktgerechte und dem Thema entsprechende Kleidungsstücke zu tragen und ihr Lager ebenso zu gestalten. ALLES MODERNE IST BITTE WEGZURÄUMEN!

Wir sind ganz bewusst kein A-Markt, dennoch legen wir sehr großen Wert auf das Ambiente und die wikingerzeitliche/mittelalterliche Darstellung. Wir wollen unsere Besucher in eine Zeit mitnehmen, in der es noch keinen Kunststoff oder Plastik gab und auch keinen 3D-Drucker.

Marktstand und Kleidung sämtlicher Marktteilnehmer sind entsprechend der Wikingerzeit/Mittelalter anzupassen.

Aufbau:

Der Aufbau beginnt am Freitag den 19.06. ab 10:00 Uhr, nach Absprache ist der Aufbau auch schon donnerstags ab 15:00 Uhr möglich. Nach der Ankunft bitte beim Veranstalter Team melden. Ihr bekommt dort Euren Platz zugewiesen.

Eventuell können manche Plätze nicht mit dem Auto direkt angefahren werden! Wir sorgen aber dafür, dass Ihr Euren Platz gut erreicht.

Der Aufbau muss am Samstag und Sonntag spätestens um 10:00 Uhr beendet sein.

Abbau:

Der Abbau beginnt am Sonntag dem 21.06.2026 um 18:00 Uhr. Wem der Abbau am Sonntagabend zu stressig ist, darf nach vorheriger Absprache auch bis Montag bleiben. Der Abbau am Montag muss bis spätestens 12:00 Uhr mittags erledigt sein.

Marktöffnung:

Samstag: 11:00 – 21:00 Uhr Sonntag: 11:00 – 18:00 Uhr

Kosten:

Für alle Händler und Versorger wird der klassische **Marktzehnt** fällig, d-h.: wer beim Wikingersommer Waren verkauft, bezahlt 10% der gesamten Einnahmen.

Abfall Entsorgung:

Der entstehende Abfall ist vollständig mitzunehmen und selbst zu entsorgen und der Platz genauso sauber zu hinterlassen, wie er vorgefunden wurde!

Beleuchtung, Stromanschluss und Feuer:

Gekocht, beheizt und beleuchtet wird mit echtem Feuer (keine Gaskocher!). Für Verkaufsstände ist elektrische Beleuchtung erlaubt, solange die Leuchtmittel für Besucher nicht sichtbar angebracht werden und warmweiße Leuchtmittel enthalten. Neonbeleuchtung und buntes oder kaltweißes Licht ist nicht erlaubt!

Feuer ist ausschließlich in **Feuerschalen mit Bodenabstand** erlaubt, um keine Brandflecken auf dem Rasen des historischen Geländes zu hinterlassen. **Ein Funkenschutz an den Feuerstellen ist Pflicht!** Jedes Lager und jeder Stand haben mit einem **Feuerlöscher** ausgestattet zu sein und mit Wasser, um kleinere Brände gut löschen zu können.

Feuerholz ist in kleinen Mengen vorhanden. Wer viel Feuerholz benötigt, wird gebeten selbst welches mitzubringen.

Strom wird ausschließlich für gesundheitliche oder arbeitsrelevante Verwendung zur Verfügung gestellt. Nicht zur Standbeleuchtung!!! Es ist Sommersonnenwende und bis weit nach Marktende taghell! Wer seinen Stand dennoch (nicht sichtbar) beleuchten möchte, greift bitte auf batterie-/Akkubetriebene Beleuchtung zurück.

Marktbesprechung:

Die Marktbesprechung findet am Freitag um 20:00 Uhr statt. Die Anwesenheit ist für eine Person pro Partei Pflicht. Wer unentschuldigt nicht erscheint oder zu spät kommt, darf einen Stunde Kassendienst an der Eintrittskasse machen.

Hunde:

Hunde sind auf dem gesamten Gelände immer an der Leine zu halten und diese auch zu befestigen. Hinterlassenschaften sind immer und sofort wegzuräumen.

Zu guter Letzt:

Es werden Bilder gemacht. Die Teilnehmer willigen mit ihrer Anmeldung dazu ein, dass sie abgelichtet und Bildmaterial ggf. veröffentlicht und zu Werbezwecken verwendet wird.

Bewerbung

Das folgende Formular bitte **vollständig** ausgefüllt und unterschrieben mit dem **Betreff „Bewerbung Wikingersommer 2027“** zurücksenden an: **rattenbaecker@yahoo.com**

WICHTIG!!!

Das Ausfüllen des Bewerbungsformulars gilt noch NICHT als verbindliche Anmeldung. Nach Ablauf der Bewerbungsfrist findet die Auswahl der Bewerber unsererseits statt. Angenommene Bewerbungen erhalten von uns nach Bewerbungsschluss eine schriftliche Bestätigung per Email. Mit der Bestätigung der Anmeldung entsteht ein für beide Seiten bindender Vertrag.

Bewerbungsschluss ist der 31.01.2027.

Es grüßen Euch ganz herzlich,

Die Rattenbäcker Viola Hauser und Jan-Ole Schwichtenberg

Marktteilnehmer WIKINGERSOMMER – DAS FEST! 19. und 20. Juni 2027

Wir sind ... LAGERNAME: _____

☐ Gastro ☐ Händler ☐ Lager ☐ Darsteller/Walking Act/Künstler

Name der Kontaktperson: _____

Anschrift: _____

Telefon/ Mobil: _____ Email: _____

Anzahl Lagerpersonen: Erwachsene: _____ Kinder: _____ Hunde: _____

Anzahl Zelte: _____ Anzahl Planen: _____ Anzahl Verkaufsanhänger: _____

Lagergröße in Meter (Breite x Tiefe) inklusive Abspannung: _____ (breit) x _____ (tief)

Stromanschluss ☐ 230V ☐ 400V

Wasseranschluss (KEIN ABWASSER MÖGLICH!) ☐

Bitte beachtet das wir einen Wasseranschluss sowie eine 400V Leitung nur zur Verfügung stellen, wenn dies für Eure Arbeit auf dem Markt unerlässlich ist. ABWASSERANSCHLUSS IST NICHT MÖGLICH! Kabeltrommeln (mind. 50 m) und Schläuche sind selbst mitzubringen!

Ungefähre Ankunft:

Aufbau am (Tag/ca. Uhrzeit): _____ Abbau am: _____

Anzahl PKW: _____ Anzahl PKW-Anhänger: _____

Bitte Fotos und eine Skizze des Lagers/ Standes im Anhang beifügen!

Wir können am Samstag um 11 Uhr pünktlich öffnen: Ja ☐ Nein ☐

Darstellung/Handwerk/Mitmach-Aktionen / Wir bieten (Kurzbeschreibung von Lager/Waren/Angebot):

☐ Mit meiner Unterschrift bestätige ich, die Marktregeln gelesen und akzeptiert zu haben.

Spezielle Wünsche/Bedarfe können individuell abgeklärt werden. Sprecht uns gerne an.

Ort, Datum, Unterschrift